

A „Dockyard - Schöffel nyereményjáték hivatalos játékszabályzata

1. A Játék szervezője

A Dockyard Islands Kft. (székhely: 1037 Budapest, Csillaghegyi út 15-17. továbbiakban: "Szervező") Promóciót szervez (továbbiakban: "Játék", vagy „Promóció”), amelyben azon, a 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő, a 13. pont szerinti kizárás hatálya alá nem eső személyek (továbbiakban "Játékos") vehetnek részt, akik a 3. pontban meghatározott módon vásárolnak legalább 1 db-ot a termékeket forgalmazó, szintén a 2. pontban meghatározott üzletek valamelyikében, valamint az 5. pontban meghatározott adatokkal – a termék megvásárlásának igazolásaként - a Játék ideje (lásd 4. pont) alatt a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: "Játékszabályzat") meghatározott módon regisztrálnak és pályáznak a játék hivatalos weboldalán, a www.dockyard.hu/schoffel-vilagkupa honlapon (továbbiakban: honlap), valamint megfelelnek a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételnek. A Játék lebonyolításában közreműködik a Schöffel márka. (Schöffel Sportbekleidung GmbH, Ludwig Schöffel Strasse 15, 86830 Schwabmünchen).

2. A Játékban résztvevő személyek

A Szervező által lebonyolított Játékban kizárólag azok vehetnek részt, akik az alábbi együttes feltételeknek megfelelnek és nem esnek a 13. pont szerinti kizáró okok alá:

- a) Magyarországon bejelentett állandó vagy ideiglenes lakóhellyel rendelkeznek és 18. életévüket betöltött, természetes személyek.
- b) országosan bármely, a Dockyard bolthálózathoz tartozó üzletben, vagy online a dockyard.hu webáruházakban Schöffel terméket vásárolnak (kiegészítők kizárásával) 2019. december 2. és 2020. január 31. között
- c) a termékek megvásárlásának igazolásaképpen a kért adatokkal a Játékszabályzatnak megfelelően pályáznak a www.dockyard.hu/schoffel-vilagkupa honlapon (a továbbiakban: „Honlap”) az 5.2 pont szerint a Játék időtartama alatt.

A Játékosok és pályázatok azonosítása a Játék során a regisztrációkor megadott adatok (név, cím, e-mail cím, telefonszám), azaz a Játékos profilja alapján történik.

3. A Játék időtartama

2019. december 2. 00:00 órától 2020. január 31. 24:00 óráig tart. Az ezen időtartam előtt vagy után, illetve az 5. pontban írtak szerint nem vagy nem a Játékszabályban foglaltaknak megfelelően beérkezett pályázatok a Játékban nem vesznek részt. A Játékban csak ezen időszak alatt megvásárolt termékek, valamint az ezen időszak alatt történt regisztrációk és vásárlási adatok feltöltései vesznek részt.

4. A Játékban résztvevő termékek

A játékban bármely a Dockyard bolthálózathoz tartozó üzletben, vagy online a dockyard.hu webáruházban megvásárolt Schöffel ruházati termékkel részt lehet venni - kivéve a kiegészítőket

(sapka, kalap, öv, sál) - a vásárlás összegétől és a megvásárolt termékek darabszámától függetlenül.

5. A Játék menete

A Játékban a Játékosok az alábbiak szerint pályázhatnak:

5.1 Azok a vásárlók, akik a Promóció időtartama alatt (ld. 3. pont) a 2. pontban meghatározott üzletekben vagy webáruházakban az ott megvásárolható termékből, a szintén a 2. pontban meghatározott módon legalább 1 db-ot vásárolnak és a **Honlapon** saját adataik és a vásárlást igazoló blokk vagy számla adatai megadásával regisztrálnak és pályáznak („**Pályázat**”), részt vesznek a Játékban, mely során a Promóció teljes időtartama alatt **1 db fődíjat** (1 db 2 fő részére szóló exkluzív ausztriai sí világkupa VIP csomag) nyerhetők meg.

Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a Játékban csak a 2. pontban írtak szerinti vásárlások, azaz csak Schöffel termék vásárlások vesznek részt!

Abban az esetben, ha a Játékos több Pályázatot kíván leadni, az alábbi szabályok érvényesek:

- Minden Pályázathoz külön blokkon/számlán kell szerepelnie a minimum 1 db termék vásárlásának (bármely a 2. pontban meghatározott üzletben, vagy webáruházban történő vásárlással részt lehet venni és Pályázni a nyereményekért).
- Az egyes blokkok/számlák adatait külön Pályázatban kell beküldeni.
- A Pályázat érvénytelen, amennyiben két vásárlás között nem telik el legalább 90 perc, azaz a vásárlásokat igazoló blokkokon/számlákon szereplő időpont (óra, perc) minimum 90 perc különbséget kell, hogy mutasson (azok nem egyezhetnek meg).
- Egy vásárlás magában foglalja a meghatározott üzletek bármelyikében vagy a megadott weboldalak bármelyikén történő legalább 1 db termék vásárlását.

A játékban részt vevő üzletek listája megtalálható az I. számú mellékletben.

A Játékosnak a Játék végéig, illetve a nyeremények átadásáig meg kell őriznie a vásárlást igazoló blokkot vagy számlát, amely alapján Pályázatot adott be.

A nyertesnek kötelessége a nyertesség tényéről kapott értesítést követően a kért dokumentumokat bescannelve (a vásárlást igazoló **blokk vagy számla másolatát**) beküldenie ellenőrzés céljából e-mailben a megadott e-mail címre.

A Játékosnak a Játékban szereplő Promóciós termékek meghatározott darabszámban (legalább 1 db) történő megvásárlása után a Játék ideje alatt regisztrálnia és pályáznia kell a www.dockyard.hu/schoffel-vilagkupa oldalon az alábbiaknak megfelelően:

5.2. Regisztráció módja:

A Játékban való részvétel feltétele a sikeres regisztráció a Játék internetes weboldalán a www.dockyard.hu/schoffel-vilagkupa oldalon. A regisztráció során kötelezően megadandó adatok:

- Teljes név megadása (kötelező): a Játékos személyi igazolványba vagy egyéb, személyazonosító okmányába (vezetői engedély, útlevél) jegyzett vezeté- és utóneve.
- E-mail cím megadása (kötelező): a Játékos által megadott, létező e-mail cím.

- Mobiltelefonszám megadása (kötelező): a Játékos által megadott, létező mobiltelefonszám.
- Lakcím megadása (kötelező): a Játékos értesítési címe (irányítószám, város, utca, házsám, emelet, ajtó).
- A feltételeknek megfelelő vásárlást igazoló blokk nyugtaszáma (boltban AP kód)
- Vásárlás helyszíne
- Vásárlás időpontja a nyugta alapján (év, hónap, nap, óra, perc)

A Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy a Nyerteseket a Játékban résztvevő, általuk regisztrált név, mobiltelefonszám és e-mail cím segítségével azonosítják, így az időközbeni esetleges szám – vagy e-mail címváltozással járó, valamint a Szervező érdekkörén kívüli technikai okból felmerülő problémákért a felelősséget a Szervező nem vállalja. A Szervező/Lebonyolító nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért sem.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Játékost, aki számára a nyereményt azért nem lehet átadni, mert az általa megadott személyes adatok nem valósak, tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt feltételeknek. A Játékból kizárt Játékos Pályázatát érvénytelennek kell tekintetni. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt/Lebonyolítót felelősség nem terheli.

A Játékos az 5. pont szerinti regisztráció megtételével és a Pályázat elküldésével kifejezetten és egyértelműen elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el a Játékszabályzatot.

A Játék során egy vásárláshoz kizárólag egy regisztráció kapcsolódhat, de egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázatot küldhet be úgy, hogy minden pályázathoz külön-külön a megadott darabszámú (legalább 1 db) termékvásárlást igazoló blokkal/számlával kell rendelkeznie. A Játékban kizárólag valós adatokkal lehet részt venni. A Szervező/Lebonyolító ezeket jogosult ellenőrizni, és amennyiben a Játékoskal szemben annak gyanúja merül fel, hogy megsérti a részvétel szabályait, úgy a Szervező/Lebonyolító jogosult azonnali hatállyal minden pályázatát kizárni a Játékból.

A vásárlást igazoló - kizárólag ép, sérülésmentes és olvasható – blokk(-ok)nak/számlá(k)nak hitelt érdemlően bizonyítani kell a vásárlás tényét és annak Pályázatban feltüntetett adatait. Ennek megfelelően a blokknak/számlának tartalmaznia kell a vásárlás helyét, a vásárolt termék megnevezését, a vásárolt termék mennyiségét, valamint a vásárlás pontos időpontját (dátum, óra, perc). A Játékosnak a vásárlás időpontjában ellenőriznie kell, hogy a kapott blokk/számla hiánytalanul tartalmazza-e a Játékban való részvételhez szükséges adatokat. Amennyiben a fenti adatok tekintetében hiányosságot észlel, úgy a vásárlás helyszínén kérje a hiányzó adatok feltüntetését. A Szervezőnek/Lebonyolítónak nem áll módjában hiányos adatokkal rendelkező vagy nem a Pályázatban foglaltakkal azonos adatokat tartalmazó, illetve sérült vagy olvashatatlan blokkot/számlát elfogadni.

A Játékosok nyerési esélyeiket több érvényes Pályázat beküldésével növelhetik, de csak az 5.2 pontban meghatározott módon, azaz minden egyes beküldéshez külön-külön legalább 1 darab, termékvásárlást (lásd 4. pont) igazoló érvényes blokkal/számlával kell rendelkezniük. A Szervező, illetve Lebonyolító a beérkezett Pályázatokat azonnal megvizsgálja, hogy azok érvényesek-e, azokat a Játékszabályzatnak megfelelően küldték-e be. A Játékszabályzat 2., 3., 4. pontjai szerinti feltételeinek ellenőrzésére utólag, a Nyertesek esetében kerül sor. Egy érvényesen beküldött

Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázatok beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésnek a szerver belső órája szerinti időpontja. Amennyiben a Játékos többször pályázik a nyereményjáték során, visszamenőleg minden vásárlást igazoló blokkot/számlát, mely alapján pályázott, köteles a Szervező kérésére bemutatni. Egy Pályázat legfeljebb egy nyereményre jogosíthatja fel a Játékost.

Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a Játék során beküldött minden blokkot/számlát őrizzenek meg, mert a nyeremény átvétele kizárólag a Pályázathoz tartozó blokk/számla bemutatása esetén lehetséges ennek hiányában Pályázata érvénytelen!

Továbbá felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a 2. pontban írtak szerint, csak Schöffel terméket is érintő vásárlások vesznek részt a játékban, melyet a sorsolást követően a Szervező a nyertesek esetében saját rendszerében is ellenőrizni fog és amennyiben a vásárlás nem az ezen pontban írtaknak megfelelően történt, úgy az adott nyertes helyett a sorrendben következő pótnyertes kerül nyertesként kiértékelésre.

Érvényesnek minősül a valóságnak megfelelő adatokat tartalmazó, és tényleges, a jelen Játékszabályzatnak megfelelő módon és megfelelő vásárlást igazoló, a jelen Játékszabályzat alapján arra jogosulttól, a jelen Játékszabályzatnak megfelelő módon beérkezett Pályázat.

WEB rendszer működése – Játék – szolgáltatás:

A honlapon keresztül zajló játék-szolgáltatást Szervező biztosítja.

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy a Játék használata során a Játékossal jogviszonyban álló internet szolgáltató üzletszabályzata változatlanul irányadó. Mivel az e-mail fiókok csak korlátozott számú üzenet tárolására alkalmasak, kérjük, hogy a játék kezdete előtt postaládáját ürítse ki, hogy tudja az esetleges rendszerüzeneteket fogadni. A kapott üzenetek ingyenesek.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

A Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy a Játék használata során a Játékossal, illetve a nevében regisztráló személlyel jogviszonyban álló internetszolgáltató üzletszabályzata változatlanul irányadó.

A Játékban csak a www.dockyard.hu/schoffel-vilagkupa oldalról érkező Pályázatok vesznek részt.

A Nyerteseket az az e-mail cím (regisztráció) azonosítja, amelyet a Játékos a regisztrációkor megadott és amelyről a nyertes Pályázatot elküldték, illetve amelyen keresztül a sorsolást követően a Lebonyolító megpróbál kapcsolatba lépni a Nyertessel.

A Szervező nem ajánlja a Játék használatát harmadik személy előfizetésében levő e-mail címéről. Amennyiben a Játékos, illetve a nem természetes személy Játékos nevében regisztráló személy nem a saját maga által előfizetett szolgáltatást veszi igénybe a Játékhoz, a Játék kezdete előtt lehetőleg kérje az előfizető hozzájárulását. A hozzájárulás minden esetben terjedjen ki arra, hogy

- a) ki jogosult a szolgáltatást használni,
- b) mi a hozzájárulás időbeli hatálya,
- c) az időbeli hatály alatt az előfizető feltétel nélkül és visszavonhatatlanul mondjon le a felhasználó javára az esetleges nyereseményről;
- d) az előfizető írásban hozzájárul személyes adatainak a jelen részvételi szabályzat szerinti kezeléséhez; és
- e) az előfizető a Játékkal kapcsolatosan a Szervezővel szembeni mindennemű igényéről feltétel nélkül és visszavonhatatlanul lemond. A hozzájáruló nyilatkozat akkor érvényes, ha az alakiságai alapján teljes bizonyító erejű magánokiratnak vagy közokiratnak minősül. Amennyiben a Játék során a Játékos e-mail cím használati jogosultságát érintően vita vagy kétség merül fel, úgy a Játékost, illetve a nevében regisztráló személyt terheli annak bizonyítása, hogy a Játék során az érintett e-mail cím használatára jogosult volt. A Játékkal kapcsolatos, az előfizetői - felhasználói jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatosan a Szervezők mind a saját, mind a Játék szervezésében és lebonyolításában résztvevő cégek mindennemű felelősségét kizárják. Az előfizető saját felelőssége, hogy megbizonyosodjon arról, hogy illetéktelenek ne vegyenek részt a Játékban az előfizető előfizetésében vagy használatában levő e-mail cím segítségével. A Szervezőket, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában résztvevő cégeket erre vonatkozóan sem terheli felelősség.

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos, illetve a nevében regisztráló személy által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért, illetve a nem természetes személy Játékos nevében regisztráló személy egyéb mulasztásával okozott következményekért sem.

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy a Játék használata során a Játékossal jogviszonyban álló internet szolgáltató üzletszabályzata változatlanul irányadó.

Mi történik, ha nem működik az internet szolgáltatás?

Időnként előfordulhat, hogy a Szervezőn vagy a Játék szervezésében résztvevő partnerein kívülálló okokból a szolgáltatás nem használható. A Játékos tudomásul veszi, hogy az üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebesség a kiszolgáló technikai feltételeinek függvénye, és ezért a Szervező felelősséget nem vállal. A fentieket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan, a Szervezőn és partnerein kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, az eszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező nem vállal felelősséget olyan esetekben sem, amikor azért nem érkezik meg (időben) az üzenet, mert

- a) a Játékos a pályázatot nem a Játék során használatos megfelelő formátumban küldi el,
- b) nem megfelelő a hálózat lefedettsége, vagy a Játékos e-mail címe bármely egyéb ok miatt nem elérhető,
- c) a Játékos e-mail fiókja betelt és nem képes további üzenetek fogadására,
- d) az internetszolgáltatón, illetve az e-mail-t kézbesítő harmadik félen kívül álló okból kifolyólag nem tudjuk kézbesíteni a Játékos számára az üzenetet.

6. Nyeremények, sorsolás:

A Lebonyolító a Játék teljes időtartamára összesen 1 db, azaz egy darab nyereményt sorsol ki a következő módon:

A nyereményjáték végén 1 alkalommal (2020. február 3-án 11:00 órakor), a teljes időszak alatt benyújtott Pályázatok közül a Szervező 1 (azaz egy) fő nyertest és 3 (azaz három) fő pótnyertest sorsol ki véletlen számgeneráló számítógépes sorsoló program segítségével, közjegyző jelenlétében.

A sorsolás helyszíne:

Dockyard Islands Kft., 1037 Budapest, Csillaghegyi út 15-17.

Ajándékok részletek:

A fődíj

1 db, azaz egy darab, 2 fő részére szóló exkluzív utazási csomag, mely 3 nap, 2 éjszakára szóló ausztriai tartózkodást tartalmaz a hinterstoderi sí világkupára:

2 éjszakai szállás a Hotel Stoderhofban kétágyas szobában

Félpanziós ellátás

2 VIP belépő a Super G versenyszámra

2 db 1 napos síbérlet

Rövid személyes találkozó az osztrák válogatott néhány tagjával

Az utazási csomag NEM tartalmazza a kiutazást

Az utazások időpontja az alábbi:

- 2020. február vége

A kisorsolt fődíjakkal kapcsolatos egyéb információk:

- Az utazás időpontja és az utazási csomagban található egyéb szolgáltatások (szálloda, ellátás, programok, belépőjegyek) nem módosíthatóak.
- A nyeremény készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza.
- A fődíjak, azaz az utazások át nem ruházhatóak
- A nyerteseknek rendelkezniük kell a kiutazáshoz szükséges érvényes dokumentumokkal (pl.: érvényes személyi igazolvány vagy útlevél, stb), melynek hiányáért Szervező és Lebonyolító felelősséget nem vállal

Ajándékok kézbesítésének menete:

A fődíjak kézbesítése az alábbiak szerint történik:

A fődíj átadására személyesen a Dockyard Islands Kft., székhelyén (1037 Budapest, Csillaghegyi út 15-17.) vagy egyik üzletében kerül sor, a nyertesekkel előre egyeztetett időpontban, de legkésőbb az utazás előtt 10 nappal.

A nyeremények sem egészében, sem részeiben át nem ruházhatóak, azokra kizárólag a kisorsolt Nyertes jogosult. Amennyiben Nyertes nem kívánja igénybe venni/átvenni a Nyereményét, úgy az értesítéstől számított 24 órán belül a Szervező részére e-mailben megküldött lemondó nyilatkozata alapján Szervező jogosult az adott fődíjhoz, azaz az utazáshoz külön-külön, a kisorsolás sorrendjében kisorsolt pótnyertest nyertesként értesíteni. Szervező/Lebonyolító a regisztrált email címről érkezett, kifejezett lemondó nyilatkozatot tartalmazó üzenetet tekinti lemondásnak.

A pótnyertesek kisorsolásuk sorrendjének megfelelően léphetnek a nyereményfeltételek bármelyikének hiányában érvénytelenül pályázónak minősülő, nyertesként kisorsolt Játékos, illetve az előttük álló ilyen pótnyertes helyébe az adott sorsolással érintett nyeremény tekintetében. Ugyanez vonatkozik arra az esetre, ha a vásárlást igazoló blokk/számla nagymértékben károsodott, illetve nem olvasható, így a rajta szereplő adatok leolvasása szabad szemmel nem lehetséges.

7. Nyeremények átvétele

A Szervező a Nyertest a sorsolás napjától számított 3 munkanapon belül értesíti e-mail-ben és/vagy telefonon a Nyeremény átvételének módjáról.

A Szervező legfeljebb 3 alkalommal kísérli meg a rendelkezésre álló e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíteni a Nyertest a sorsolás napjától számítva 3 munkanapon belül, munkaidőben 8:00 és 16:00 között. Amennyiben a Nyertes a Szervező értesítéseire fődíj esetében az utolsó értesítéstől számított legfeljebb 1 napon (24 órán) belül nem reagál, úgy az a Nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére és Szervező/Lebonyolító jogosult a kisorsolt pótnyertest nyertesként értesíteni.

A Nyeremény átadásának feltétele, hogy a Nyertesek a Játék során a meghatározott módon megvásárolt termék vásárlását igazoló blokk/számla másolatát eljuttassák e-mailben címre. Ennek elmulasztása esetén a Pályázat hatályát veszíti és a Nyertes nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére és Lebonyolító jogosult a kisorsolt, sorrendben következő pótnyertest nyertesként értesíteni.

A nyeremény átadására csak a vásárlást igazoló blokk/számla beérkezését, és ellenőrzését követően kerül sor. A Nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények átadására a fődíjak esetében legkésőbb az utazás előtt 10 nappal megtörténhessen. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a Nyertesek bármelyike nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy az adott Nyertesek Pályázata hatályát veszíti és a Nyertes nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére.

Amennyiben a Nyertes a vásárlást igazoló blokkot/számlát nem juttatja el a Lebonyolító részére a fenti pont szerinti határidőn belül, vagy azokat kérésre nem tudja bemutatni, illetve Pályázata a jelen Játékszabályzat alapján bármely más okból érvénytelennek tekinthető, illetve a Pályázat hatályát veszíti, úgy a Lebonyolító jogosult az adott nyeremény vonatkozásában kisorsolt pótnyertesek közül a sorrendben következő pótnyertes részére a nyereményt átadni. Ugyanez vonatkozik arra az esetre, ha a vásárlást igazoló dokumentum nagymértékben károsodott, így a rajta szereplő adatok leolvasása szabad szemmel nem lehetséges.

A nyeremények átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő, a Játékszabályzatban kifejezetten nem szabályozott további költségek és kiadások a Játékost terhelik (pl. az esetleges kiszállítás sikertelensége utáni további kiszállítás, stb.). A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (személyes adatok helyessége, beérkezés elmaradása, kézbesítés elmaradása, hibás vagy hiányos név vagy cím bediktálás stb.), a szabályosan a postának/futárszolgálatnak átadott küldemények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A nyereményt a Nyertesén kívül hozzátartozója (Ptk. 8:1. § (1) bekezdésének 2. pontja) vagy más, közokiratban vagy teljes bizonyító erejű magánokiratban meghatalmazott személy veheti át.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságát a jogszabályok által megengedett legnagyobb mértékben kizárja, azzal, hogy egyúttal a nyertesre ruházza a nyeremények szállítóival szemben fennálló jótállási és szavatossági jogokat. A Játék során átadásra kerülő ajándékok esetében a jótállást a gyártó biztosítja a saját feltételei szerint.

A Szervező a nyereményeket adja át a Nyerteseknek, azok más ajándéktárgyra vagy pénzre át nem válthatók, és kizárólag a jelen Játékszabályzatban meghatározott módon használhatók fel. Jelen szabályzatban rögzített nyereményjátékkal kapcsolatosan felmerülő adó- és járulékkötelezettségeket a hatályos jogszabályok tartalmazzák.

Amennyiben a nyereményt a hatályos törvények értelmében adó terheli, a Szervező azt megfizeti. A nyereménnyel kapcsolatos minden további költség a nyertest terheli.

8. A beküldött Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. kért adatok hiánya, helytelensége stb.), a Szervező érdekkörén kívül felmerülő technikai problémákért (telefon elveszése, lemerülése, telefonszám cseréje vagy postafiók telítettsége), a nyeremények kézbesítésének a Nyertesnek felróható elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során a nyereményekben keletkezett károkért vagy azok teljes megsemmisüléséért a Szervező és a Szervező megbízottjai (pl. a Lebonyolító), a Nyertesek felé semmiféle felelősséget nem vállalnak.

9. A Játékosok a nyereményjátékkal kapcsolatban felmerülő kérdéseiket levélben az info@dockyard.hu-ra tudják elküldeni, melyekre Lebonyolító 5 munkanapon belül válaszol.

10. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért sem.

A Játékos az 5. pont szerinti regisztráció megtételével és a pályázat elküldésével kifejezetten és egyértelműen elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el a Játékszabályzatot.

11. A nyeremény átadásának feltétele, hogy a Nyertesek a Játék során megvásárolt termék vásárlását igazoló blokkot vagy számlát a megadott email címre elküldjék az emailés értesítést követően fődíjak esetében 1 napon (24 óra) belül, mely blokk vagy számla bizonyítja, hogy a vásárlás a Játék időtartama alatt történt. Ennek elmulasztása esetén a Pályázat érvénytelennek tekinthető. A nyeremény átadására csak a blokk, vagy számla beérkezését, és ellenőrzését követően kerül sor. A Nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel, illetve a Lebonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremények átadására fenti 7. pontban említett határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a Nyertesek bármelyike nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét a fenti 7. pontban említett határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása az érintett Nyertesre nézve jogvesztő.

12. Adatkezelés, személyhez fűződő jogok

A Játékos 5. pont szerinti regisztrációjával és pályázatának elküldésével tudomásul veszi, és a részvétellel elfogadja a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt, valamint kifejezetten hozzájárulását adja ahhoz, hogy:

- a) személyes adatait a Szervező és a Lebonyolító a nyereményjáték lebonyolítása céljából az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló törvényi rendelkezéseknek megfelelően kezelje. Az adatszolgáltatás önkéntes és megfelelő tájékoztatás birtokában történik.
- b) adatait a Szervező és a Lebonyolító nyereménymentesen és jogszerűen felhasználják a jelen Játék lebonyolítása céljára.
- c) a Nyertesek személyes adatai közül a nyertesek nevét és lakóhelye településének nevét nyilvánosságra hozzák, továbbá ahhoz, hogy a Szervező és a Lebonyolító az internetes honlapjukon a Nyertesek nevét, lakóhelyük településének nevét és a nyeres tényét az ajándék megjelölése mellett nyilvánosságra hozzák.

Amennyiben a Játékos a regisztráció során a megfelelő mezőt kipipálja (Játékszabályzat elfogadása), úgy elfogadja a játékszabályzatot és a Dockyard adatkezelési feltételeit és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy adatai a Szervező direkt marketing adatbázisába bekerüljenek és azokat a Szervező és a Lebonyolító – esetleges tiltási nyilatkozatuk kézhezvételéig – minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül a jelen Játék lebonyolítása, valamint saját marketing tevékenységével összefüggésben, a kutatás és közvetlen üzletszerzés célját szolgáló név és lakcímadatok kezeléséről szóló 1995. évi CXIX. törvényben meghatározott piackutatás és közvetlen üzletszerzés céljára a jövőben felhasználhassa a Promóció időtartamát követően is. A Játékos e-mail címe és telefonszáma megadásával hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a fent megjelölt célból elektronikus levelezés vagy azzal egyenértékű egyéni kommunikációs eszköz útján is elektronikus hirdetést küldjön a részére az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, valamint az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. törvény rendelkezéseinek megfelelően.

A Promócióval összefüggésben a Szervező az adatkezelő és az adatfeldolgozó.

Az adatkezelés a cél megvalósításához szükséges ideig tart, figyelembe véve a nyeremények átadásához szükséges eljárást, valamint a Nyerteseket a Nyeremény átvételét követően terhelő kötelezettségeket is.

A jelen pontban szabályozott adatkezelés célja az, hogy biztosítsa a Játékos Játékban való részvételét, és a Játék – részvételével történő – jelen szabályzatnak megfelelő lebonyolítását, különös tekintettel a Játékban részt vevő Játékos azonosítására, a vele való kapcsolattartás, tájékoztatás megvalósítására, illetve azon személyes adatok kezelésére, amelyek a Játékban való részvétele érdekében technikailag feltétlenül szükségesek. Az adatkezelés jogalapja az érintetteknek a jelen Játékszabályzat szerinti önkéntes hozzájárulása, valamint az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, valamint az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. törvény 13/A. §-a. A Játékosok személyes adatait az adatkezelő azok felvételétől számítva a Játék teljes időtartama alatt kezeli. A Szervező a Játék nyerteseinek személyes adatait a Játék lezárása után ezt követően is kezeli a nyereménnyel való elszámolás megtörténteig, illetve a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § (2) bekezdése

alapján a Nyeremények átadásától számított 8 évig, kizárólag a törvényben meghatározott célból kezeli.

Az Adatkezelő az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban Infotv.) alapján jár el. Az Adatkezelő által használt adatok vonatkozásában az adattulajdonost illeti az Infotv-ben meghatározott valamennyi jogosultság, esetleges jogérvényesítési igényét pedig bíróság előtt gyakorolhatja, személyes adatai kezelésével kapcsolatban fordulhat a Nemzeti Adatvédelmi Információszabadság Hatósághoz (1530 Budapest, Pf.: 5., vagy 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c, tel.: +36 (1) 391-1400, fax: +36 (1) 391-1410, e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu). Az adatok feldolgozását a Lebonyolító szigorúan bizalmasan, a törvény adatfeldolgozókra vonatkozó rendelkezéseinek maradéktalan betartásával végzi. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a jövőben további névre szóló kereskedelmi ajánlattal megkeressék, nevének és pontos címének megadásával írásbeli vagy elektronikus nyilatkozatban kérheti adatai törlését a nyilvántartásból az Adatkezelőtől a következő e-mail címen: info@dockyard.hu. A tiltó nyilatkozat kézhezvételétől számított 5 munkanapon belül a Játékos adatai az Adatkezelő nyilvántartásából törlésre kerülnek. Az adattörlés a fenti hozzájárulás alapján a törlést megelőzően történt korábbi felhasználások jogszerűségét nem érinti. Az adatkezeléssel kapcsolatos esetleges kérdéseit a következő e-mail címre juttathatja el, melyekre a kézhezvételtől számított 5 munkanapon belül választ küldünk: info@dockyard.hu. Az e pontban említett külön hozzájárulás hiányában a Játékosok által megadott adatok kezelésére kizárólag a jelen Játék céljára és a jelen Játékszabályzatban foglaltak végrehajtásának időtartamára történik. Az adatkezelés bejelentésre került a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz, a nyilvántartási szám megszerzése folyamatban van.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a Játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

13. Vegyes rendelkezések

- a) Szervező, a Dockyard Islands Kft. tulajdonosai, vezető tisztségviselői és alkalmazottai a nyeremények hibáiért kizárják felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.
- b) Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályban felsorolt nyereményeken túlmenő egyéb nyereményt.
- c) A Játékosok a részvétellel automatikusan elfogadják a jelen hivatalos Játékszabályzatot.
- d) A Szervező fenntartja a jelen Játékszabály módosításának jogát, a módosítás egyidejű, a Honlapon történő közzétételével.
- e) Amennyiben a Játék során visszaélések, jelentős mértékű sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse, vagy törölje.
- f) Szervező és Lebonyolító a postai/futárszolgálat általi és nyomdai hibákért felelősséget nem vállal.

- g) A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező vagy Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- h) A Játékból ki vannak zárva:
 - (a) a Szervező vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ (1) 2.);
 - (b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói (Ptk.8:1§ (1) 2.);
 - (c) A promóciós termékeket forgalmazó üzletek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és munkavállalói és azok közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ (1) 2.)

Dockyard Islands Kft.
Szervező

Budapest, 2019. november 25.

I. számú melléklet

A Nyereményjátékban részt vevő üzletek :

(előfordulhat, hogy nem minden üzletben van készleten Schöffel termék, de átkéréssel ezekben is megvásárolható a márka kollekciója)

DCY-Mammut	1024 Budapest - II. kerület, Lövház u. 2-6. fszt.
DCY-Árkád	1106 Budapest - X. kerület, Örs vezér tere 25/A I.em
DCY-Allee Center	1117 Budapest - XI. kerület, Október 23. u. 1.
DCY-Aréna Mall	1087 Budapest - VIII. kerület, Kerepesi út 9.
DCY-Király utca	1068 Budapest - VI. kerület, Király utca 59.
DCY-Szeged	6724 Szeged, Londoni krt.3.
DCY-Pécs	7622 Pécs, Bajcsy-Zsilinszky út 11.
DCY-Szombathely	9700 Szombathely, Fő tér 17.
DCY-Eger	3300 Eger, Törvényház utca 4.
DCY-Keszthely	8360 Keszthely, Kossuth Lajos út 14.
DCY-Győr	9022 Győr, Budai út 1.
DCY-Debrecen	4024 Debrecen, Csapó u. 30.

További részletek az üzletekről: www.dockyard.hu/uzleteink/

A Nyereményjátékban részt vevő webáruházak:

www.dockyard.hu

II. számú melléklet

Fődíj:

A fődíj

1 db, azaz egy darab, 2 fő részére szóló exkluzív utazási csomag, mely 3 nap, 2 éjszakára szóló ausztriai tartózkodást tartalmaz a hinterstoderi sí világtúrára:

2 éjszakai szállás a Hotel Stoderhofban kétágyas szobában

Félpanziós ellátás

2 VIP belépő a Super G versenyszámra

2 db 1 napos síbérlet

Rövid személyes találkozó az osztrák válogatott néhány tagjával

Az utazási csomag NEM tartalmazza a kiutazást

Az utazások időpontja az alábbi:

- 2020. február 28-március 1.

A kisorsolt fődíjakkal kapcsolatos egyéb információk:

- Az utazás időpontja és az utazási csomagban található egyéb szolgáltatások (szálloda, ellátás, programok, belépőjegyek) nem módosíthatók.
- A nyeremény készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza.
- A fődíjak, azaz az utazások át nem ruházhatók
- A nyerteseknek rendelkezniük kell a kiutazáshoz szükséges érvényes dokumentumokkal (pl.: érvényes személyi igazolvány vagy útlevél, stb), melynek hiányáért Szervező és Lebonyolító felelősséget nem vállal